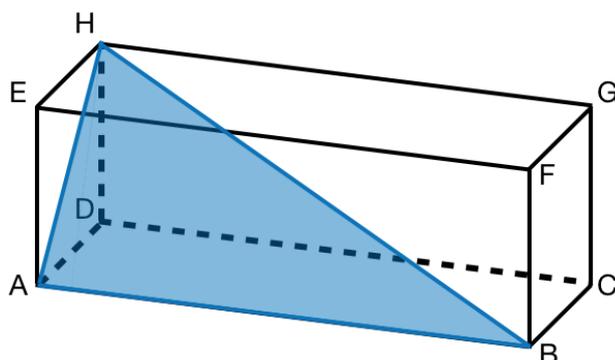


- ① Beschrifte die Flächendiagonale und die Raumdiagonale.



- ② In jedem Quader liegen verschiedene Dreiecke. Zeichne bei den entstandenen Dreiecken rechte Winkel ein, die für die Berechnung von Strecken nötig wären.

