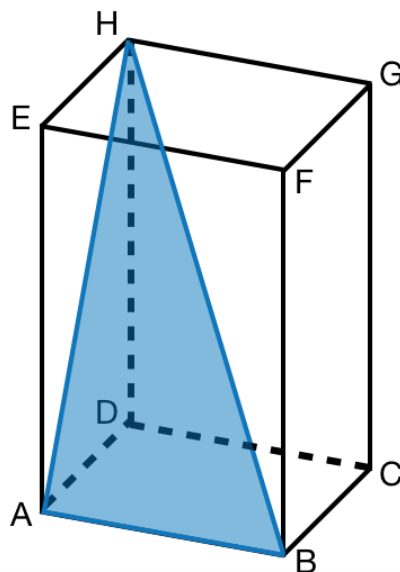
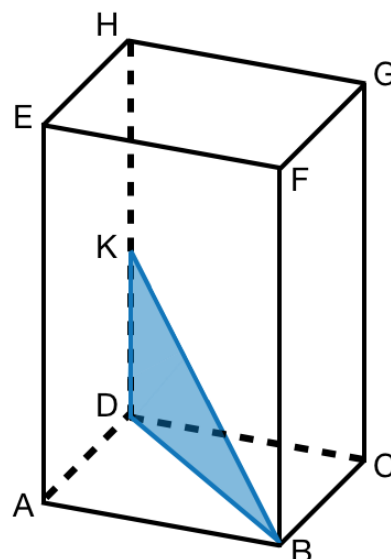
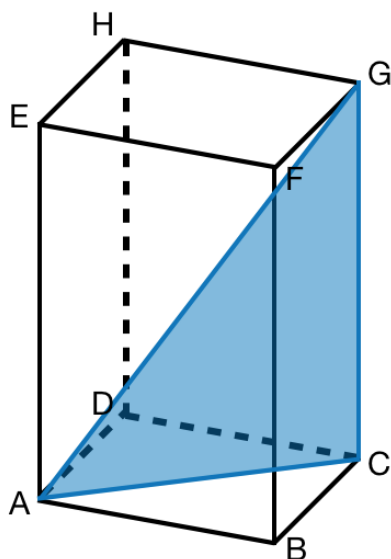
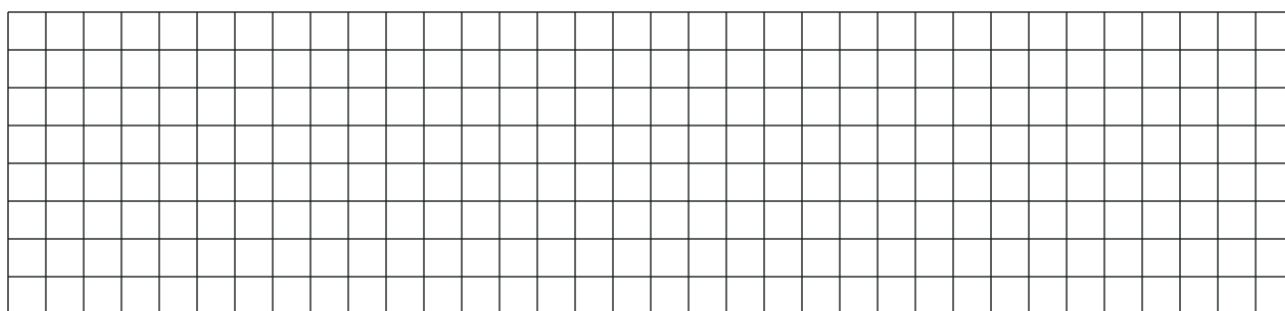
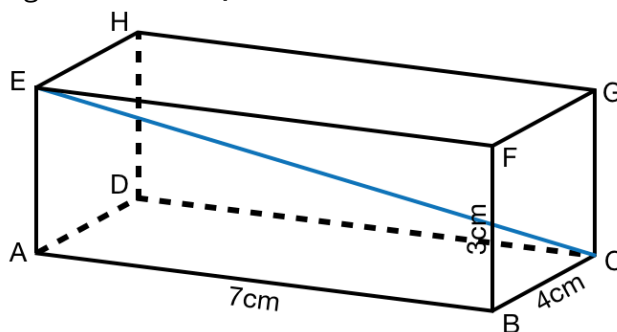


- ① In jedem Quader liegen verschiedene Dreiecke. Zeichne bei den entstandenen Dreiecken rechte Winkel ein, die für die Berechnung von Strecken nötig wären.



- ② Berechne die Raumdiagonale dieses Quaders.



- ③ Berechne die Flächen-/ und Raumdiagonale folgender Körper. Fertige dazu eine Schrägbildskizze an.

- a) Quader mit den Maßen: $l = 8\text{cm}$, $b = 4\text{cm}$, $h = 2\text{cm}$
 b) Würfel mit der Kantenlänge $a = 3\text{cm}$

