

# APP: Weichtiere - Schnecken

Biologie R 5, 6, 7

In der ANTON-App gibt es gute Übungen, um Weichtiere und Schnecken besser kennen zu lernen. Da andere Weichtiere, wie Kopffüßer (z.B. Kraken) und Muscheln, nicht in der Umgebung der Burg vorkommen, konzentrieren wir uns auf die Schnecken.

## ① Bearbeite Aufgaben zum Thema „Schnecken“.

- Gehe über den QR-Code zur ANTON-App.
- Bearbeite *mindestens* die folgenden Übungen zum Thema „Weichtiere - Schnecken“: Weichtiergruppen, Körperbau.



[ANTON](#)

