

APP: Weichtiere - Schnecken

Biologie R 5, 6, 7

In der ANTON-App gibt es gute Übungen, um Weichtiere und Schnecken besser kennen zu lernen. Da andere Weichtiere, wie Kopffüßer (z.B. Kraken) und Muscheln, nicht in der Umgebung der Burg vorkommen, konzentrieren wir uns auf die Schnecken.

① Bearbeite Aufgaben zum Thema „Schnecken“.

- Gehe über den QR-Code zum Video.
- Sammle Infos und mache ein Mindmap.



[ANTON](#)





APP: Weichtiere - Schnecken

Biologie R 5, 6, 7

② Gestalte hier dein Mindmap:

- Verwende unterschiedliche Farben.
- Gliedere dein Mindmap sinnvoll.
- Mache eine Kurzpräsentation.

