



GN: Ein eigenes Märchen schreiben

Deutsch Textsorten R 5

Name Lernpartner/in:

Name Lernbegleiter/in:

Datum:

- ① Du weißt, was für **Zutaten** ein gutes Märchen braucht. / 5
Schreibe mindestens **5** Zutaten (**Märchenmerkmale**) auf.

- ② Hier findest du den **Anfang eines Märchens** von den Gebrüdern Grimm.
Lies den Text aufmerksam durch.



Es war einmal ein armer Junge, der zur Winterszeit, als tiefer Schnee lag, hinausgehen musste und Holz auf einem Schlitten holen musste. Wie er das Holz nun zusammensuchte und aufgeladen hatte, wollte er noch nicht nach Haus gehen. Er wollte erst Feuer anmachen und sich ein bisschen wärmen. Da scharfte er den Schnee weg. Als er so den Erdboden aufräumte, fand er einen kleinen goldenen Schlüssel.

Nun glaubte er, wo ein Schlüssel ist, müsste auch das Schloss dazu sein. Er grub in der Erde und fand ein eisernes Kästchen. „Wenn der Schlüssel passt!“, dachte er, „gibt es bestimmt kostbare Sachen in dem Kästchen.“

Er suchte, aber es war kein Schlüsselloch da. Da endlich entdeckte er eins. Das aber war so klein, dass man es kaum sehen konnte. Er probierte – der Schlüssel passte!

Da drehte er den Schlüssel einmal herum, und ...

- ③ Überlege dir, **wie** das Märchen **weitergehen** könnte. / 18
Folgende Fragen können dir helfen:
Kann der Junge das Kästchen aufschließen?
Was findet er in dem Kästchen?

- ④ Diese **Merkmale müssen** in deinem Märchen **verkommen**:
 Die **Zahl 3** spielt eine wichtige Rolle.
 Ein **Wesen** aus dem **Zauberreich** kommt vor (z.B. ein sprechendes Tier).
 Das Märchen hat ein **glückliches Ende**.

TIPP
 Achte auf
 die Zeit -
 Präteritum!

- ⑤ Schreibe den **letzten Satz des Märchens** auf. / 1
 Schreibe **deinen Teil** darunter.

- ⑥ Finde eine **passende Überschrift**. / 2

Du hast von 26 Punkten erreicht (bestanden bei 21 Punkten).



bestanden



nicht bestanden

Datum/Kürzel:



Bereitgestellt von: Hopp
 Stand: 13.12.2022

Lizenzhinweise: <https://editor.mnweg.org/friedenschule-osnabruck/dokument/ein-eigenes-maerchen-schreiben>

Seite: 1/1

