

# AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

## 1 Spielanleitung

- Du hast eine Karte und musst die Partnerinnen mit den selben Karten finden.
- Eine/r liest der Gruppe die Informationskarte vor und **ALLE** tragen die Information in das **RICHTIGE** Feld des Blattes ein.
- Wenn die Zeit abgelaufen ist, müssen sich die Gruppen neu mischen. In jeder Gruppe muss ein Löwe, Frosch, Hund, Katze, Pflanze sein
- Nun erklärt ihr im Uhrzeigersinn eure Informationen, die anderen schreiben die fehlenden Informationen in das **RICHTIGE** Feld. Der **JÜNGSTE** beginnt zu erklären.

Merkmale des Lebendigen	Informationen
Reizbarkeit	
Fortpflanzung	
Stoffwechsel	
Wachstum	
Bewegung	



# AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

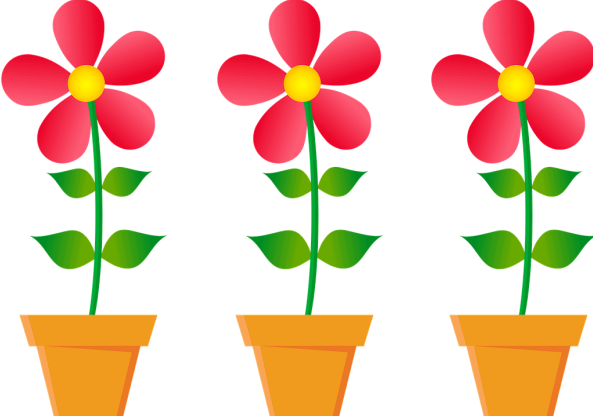

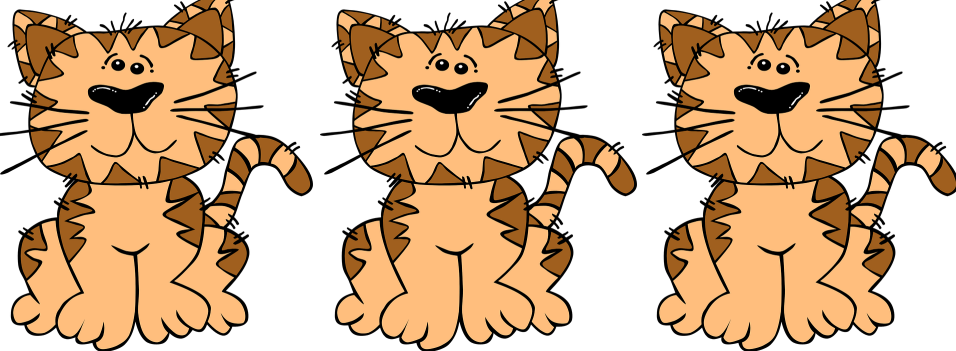
Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
<b>Reizbarkeit</b>	Lebewesen reagieren auf Reize Menschen und Tiere sehen, hören, riechen, schmecken und fühlen. Sie können also Veränderungen in der Umwelt als Reize wahrnehmen und darauf reagieren.
<b>Fortpflanzung</b>	Lebewesen einer Art können miteinander fruchtbare Nachkommen zeugen. Eine Maus stammt also von anderen Mäusen ab. Pflanzen bilden Samen. Aus den Samen entwickeln sich neue Pflanzen.
<b>Stoffwechsel</b>	Eine Maus frisst Getreidekörner und Beeren. Sie nimmt die darin enthaltenen Nährstoffe auf, um sie zu verarbeiten. Dies nennt man Stoffwechsel.
<b>Wachstum</b>	Der Buchenkeimling wächst bei günstigen Umweltbedingungen zu einem hohen, breiten Baum heran. Auch ein Welpen wird zu einem erwachsenen Hund.
<b>Bewegung</b>	Menschen und Tiere können rennen, laufen, springen oder kriechen. Auch Pflanzen bewegen sich. Sie richten ihre Blätter und Blüten zum Licht.



# AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

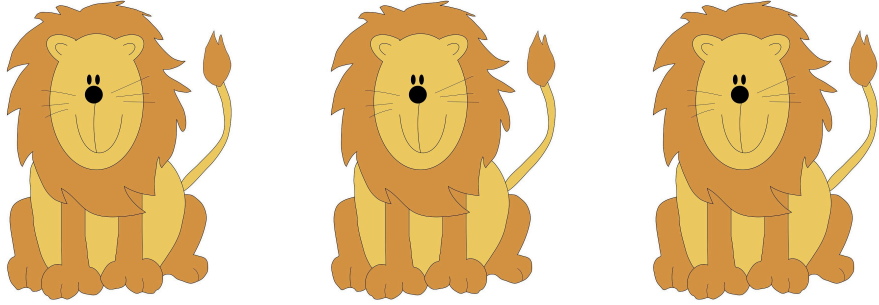
Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
<b>Reizbarkeit</b>	
<b>Fortpflanzung</b>	
<b>Stoffwechsel</b>	



# AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
<b>Wachstum</b>	
<b>Bewegung</b>	