

AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

1 Spielanleitung

- Du hast eine Karte und musst die Partnerinnen mit den selben Karten finden.
- Eine/r liest der Gruppe die Informationskarte vor und **ALLE** tragen die Information in das **RICHTIGE** Feld des Blattes ein.
- Wenn die Zeit abgelaufen ist, müssen sich die Gruppen neu mischen. In jeder Gruppe muss ein Löwe, Frosch, Hund, Katze, Pflanze sein
- Nun erklärt ihr im Uhrzeigersinn eure Informationen, die anderen schreiben die fehlenden Informationen in das **RICHTIGE** Feld. Der **JÜNGSTE** beginnt zu erklären.

| Merkmale des Lebendigen | Informationen |
|-------------------------|---------------|
| Reizbarkeit | |
| Fortpflanzung | |
| Stoffwechsel | |
| Wachstum | |
| Bewegung | |



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

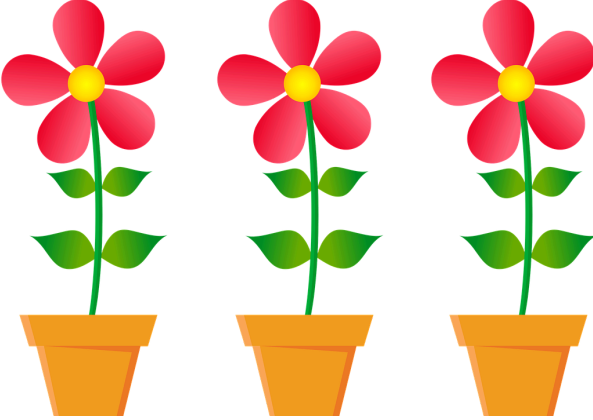

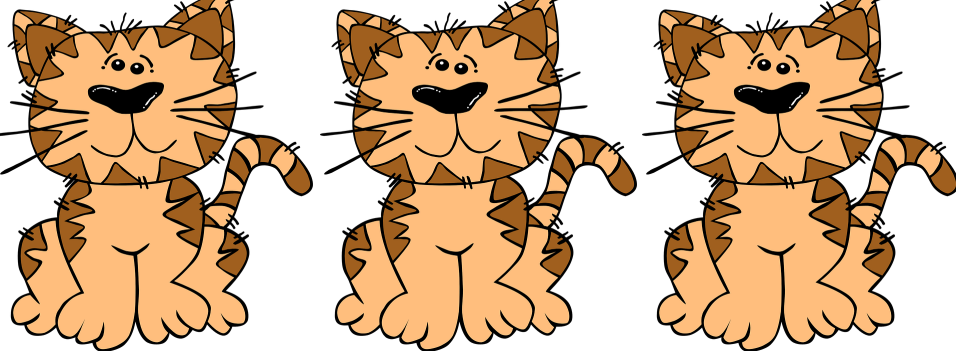
Biologie M 5

| Merkmale des Lebendigen | Informationen |
|--------------------------------|---|
| Reizbarkeit | Lebewesen reagieren auf Reize Menschen und Tiere sehen, hören, riechen, schmecken und fühlen. Sie können also Veränderungen in der Umwelt als Reize wahrnehmen und darauf reagieren. |
| Fortpflanzung | Lebewesen einer Art können miteinander fruchtbare Nachkommen zeugen. Eine Maus stammt also von anderen Mäusen ab. Pflanzen bilden Samen. Aus den Samen entwickeln sich neue Pflanzen. |
| Stoffwechsel | Eine Maus frisst Getreidekörner und Beeren. Sie nimmt die darin enthaltenen Nährstoffe auf, um sie zu verarbeiten. Dies nennt man Stoffwechsel. |
| Wachstum | Der Buchenkeimling wächst bei günstigen Umweltbedingungen zu einem hohen, breiten Baum heran. Auch ein Welpen wird zu einem erwachsenen Hund. |
| Bewegung | Menschen und Tiere können rennen, laufen, springen oder kriechen. Auch Pflanzen bewegen sich. Sie richten ihre Blätter und Blüten zum Licht. |



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

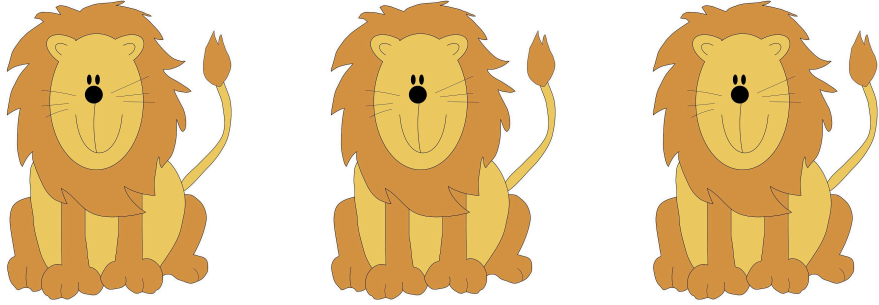
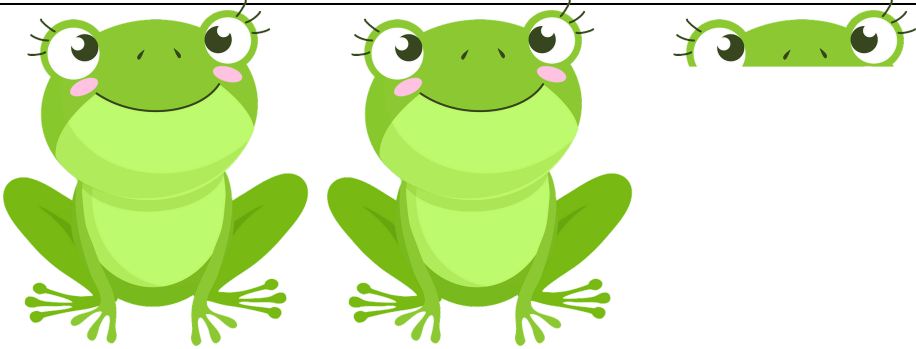
Biologie M 5

| Merkmale des Lebendigen | Informationen |
|-------------------------|--|
| Reizbarkeit |  |
| Fortpflanzung |  |
| Stoffwechsel |  |



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

| Merkmale des Lebendigen | Informationen |
|-------------------------|--|
| Wachstum |  |
| Bewegung |  |

