

AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

1 Spielanleitung

- Du hast eine Karte und musst die Partnerinnen mit den selben Karten finden.
- Eine/r liest der Gruppe die Informationskarte vor und **ALLE** tragen die Information in das **RICHTIGE** Feld des Blattes ein.
- Wenn die Zeit abgelaufen ist, müssen sich die Gruppen neu mischen. In jeder Gruppe muss ein Löwe, Frosch, Hund, Katze, Pflanze sein
- Nun erklärt ihr im Uhrzeigersinn eure Informationen, die anderen schreiben die fehlenden Informationen in das **RICHTIGE** Feld. Der **JÜNGSTE** beginnt zu erklären.

Merkmale des Lebendigen	Informationen
Reizbarkeit	
Fortpflanzung	
Stoffwechsel	
Wachstum	
Bewegung	



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen



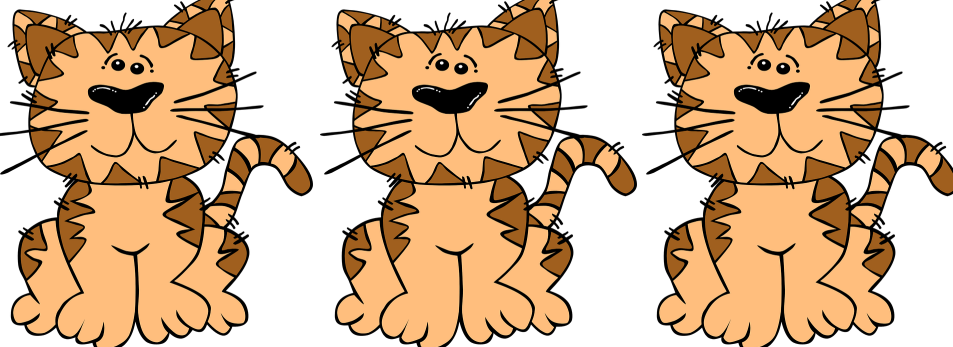
Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
Reizbarkeit	Lebewesen reagieren auf Reize Menschen und Tiere sehen, hören, riechen, schmecken und fühlen. Sie können also Veränderungen in der Umwelt als Reize wahrnehmen und darauf reagieren.
Fortpflanzung	Lebewesen einer Art können miteinander fruchtbare Nachkommen zeugen. Eine Maus stammt also von anderen Mäusen ab. Pflanzen bilden Samen. Aus den Samen entwickeln sich neue Pflanzen.
Stoffwechsel	Eine Maus frisst Getreidekörner und Beeren. Sie nimmt die darin enthaltenen Nährstoffe auf, um sie zu verarbeiten. Dies nennt man Stoffwechsel.
Wachstum	Der Buchenkeimling wächst bei günstigen Umweltbedingungen zu einem hohen, breiten Baum heran. Auch ein Welpen wird zu einem erwachsenen Hund.
Bewegung	Menschen und Tiere können rennen, laufen, springen oder kriechen. Auch Pflanzen bewegen sich. Sie richten ihre Blätter und Blüten zum Licht.



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

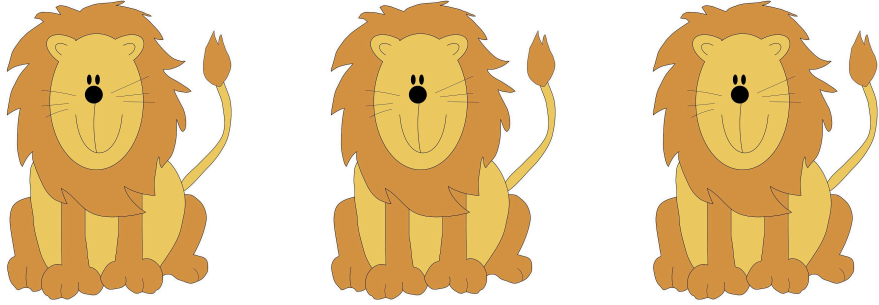
Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
Reizbarkeit	
Fortpflanzung	
Stoffwechsel	



AB, SPIEL: Kennzeichen des Lebendigen

Biologie M 5

Merkmale des Lebendigen	Informationen
Wachstum	
Bewegung	