



# AB: Computerspiele

Deutsch Literatur M 7



Lies das Kapitel „Die Entscheidung“ zu Ende.

- ① Erkläre den Aufbau des Computerspiels, wie Ben es in der Mitte des Kapitels macht. / 1

Ebene 1

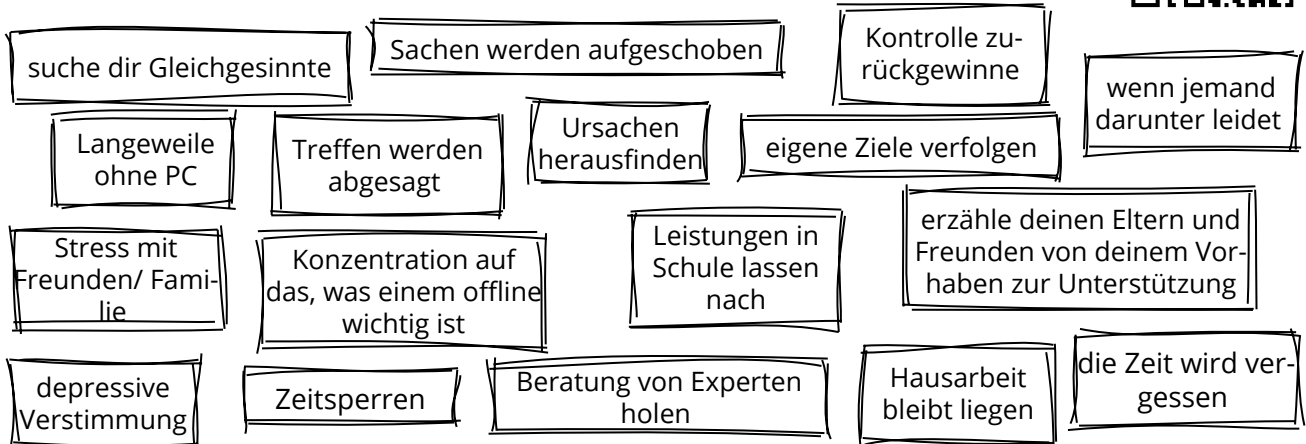
Ebene 2

Ebene 3

Ebene 4

- ② Ben spielt sehr viel Computer. Sein Wissen kommt den Kindern im Spiel zugute, kann aber auch zur Gefahr werden, wenn es zur Sucht wird. Sieh dir das Video an und male die Merkmale einer Sucht rot an. Male die Tipps, wie du deinen Medienkonsum kontrollieren kannst, grün an.

/ 2



- ③ Würdest du sagen, Ben könnte bereits eine Sucht entwickelt haben? Begründe mit Beispielen aus dem Buch. / 2

Punkte:

/ 5



## Hilfe

Wenn du merkst, dass manche Komponenten auf dich zutreffen, mach gerne einen Selbsttest im Internet. Wende dich bei Problemen an deinen persönlichen Lernbegleiter, die Schulsozialarbeit, deine Eltern oder Beratungsstellen im Internet.



Selbsttest



Bereitgestellt von: thomas.kochanek  
Stand: 21.02.2025

Lizenzhinweise: <https://editor.mnweg.org/lze-immersive-learning-space/dokument/computerspiele-2vzla8fn>

Seite: 1/1

