



AB: Computerspiele

Deutsch Literatur M 7

Lies das Kapitel „Die Entscheidung“ zu Ende.

① Erkläre den Aufbau des Computerspiels, wie Ben es in der Mitte des Kapitels macht. / 1

Ebene 1

Ebene 2

Ebene 3

Ebene 4

② Ben spielt sehr viel Computer. Sein Wissen kommt den Kindern im Spiel zugute, kann aber auch zur Gefahr werden, wenn es zur Sucht wird. Sieh dir das Video an und male die Merkmale einer Sucht rot an. Male die Tipps, wie du deinen Medienkonsum kontrollieren kannst, grün an.



suche dir Gleichgesinnte

Sachen werden aufgeschoben

Kontrolle zurückgewinne

wenn jemand darunter leidet

Langeweile ohne PC

Treffen werden abgesagt

Ursachen herausfinden

eigene Ziele verfolgen

Stress mit Freunden/ Familie

Konzentration auf das, was einem offline wichtig ist

Leistungen in Schule lassen nach

erzähle deinen Eltern und Freunden von deinem Vorhaben zur Unterstützung

depressive Verstimmung

Zeitsperren

Beratung von Experten holen

Hausarbeit bleibt liegen

die Zeit wird vergessen

③ Würdest du sagen, Ben könnte bereits eine Sucht entwickelt haben? Begründe mit Beispielen aus dem Buch. / 2

Punkte: / 5



Hilfe

Wenn du merkst, dass manche Komponenten auf dich zutreffen, mache gerne einen Selbsttest im Internet. Wende dich bei Problemen an deinen persönlichen Lernbegleiter, die Schulsozialarbeit, deine Eltern oder Beratungsstellen im Internet.



[Selbsttest](#)

