



# AB: Computerspiele

Deutsch Literatur M 7

Lies das Kapitel „Die Entscheidung“ zu Ende.

① Erkläre den Aufbau des Computerspiels, wie Ben es in der Mitte des Kapitels macht. / 1

Ebene 1

Ebene 2

Ebene 3

Ebene 4

② Ben spielt sehr viel Computer. Sein Wissen kommt den Kindern im Spiel zugute, kann aber auch zur Gefahr werden, wenn es zur Sucht wird. Sieh dir das Video an und male die Merkmale einer Sucht rot an. Male die Tipps, wie du deinen Medienkonsum kontrollieren kannst, grün an.



suche dir Gleichgesinnte	Sachen werden aufgeschoben	Kontrolle zurückgewinne	wenn jemand darunter leidet
Langeweile ohne PC	Treffen werden abgesagt	Ursachen herausfinden	eigene Ziele verfolgen
Stress mit Freunden/ Familie	Konzentration auf das, was einem offline wichtig ist	Leistungen in Schule lassen nach	erzähle deinen Eltern und Freunden von deinem Vorhaben zur Unterstützung
depressive Verstimmung	Zeitsperren	Beratung von Experten holen	Hausarbeit bleibt liegen
			die Zeit wird vergessen

③ Würdest du sagen, Ben könnte bereits eine Sucht entwickelt haben? Begründe mit Beispielen aus dem Buch. / 2

Punkte: / 5



## Hilfe

Wenn du merkst, dass manche Komponenten auf dich zutreffen, mache gerne einen Selbsttest im Internet. Wende dich bei Problemen an deinen persönlichen Lernbegleiter, die Schulsozialarbeit, deine Eltern oder Beratungsstellen im Internet.



[Selbsttest](#)

