

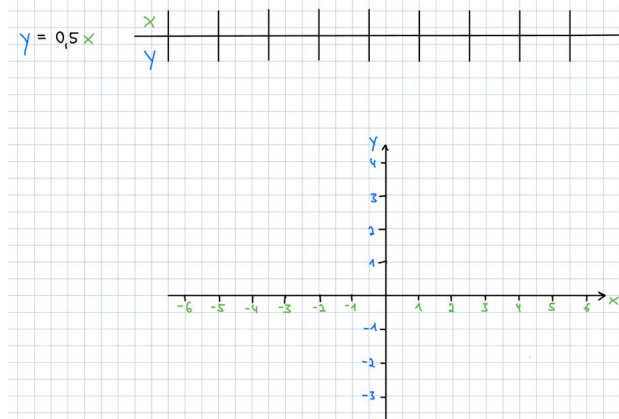
Mit der Funktionsgleichung können viele Punkte der Funktion berechnet werden. Diese berechneten Punkte werden in einer Wertetabelle vermerkt. Diese Punkte wiederum können in einem Koordinatensystem eingezeichnet werden und zeigen dann die Funktion als Graph. Um eine **Funktion zu zeichnen, reichen schon zwei Punkte aus**. Wie das geht, erfährst du jetzt:



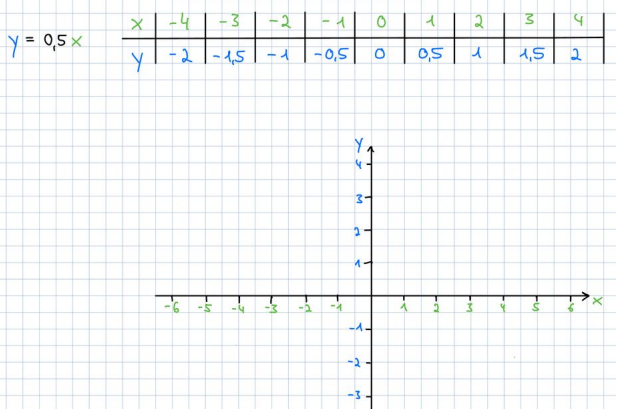
Erklärvideo



1. Gegeben ist die Funktion **f** mit  **$y = 0,5x$**

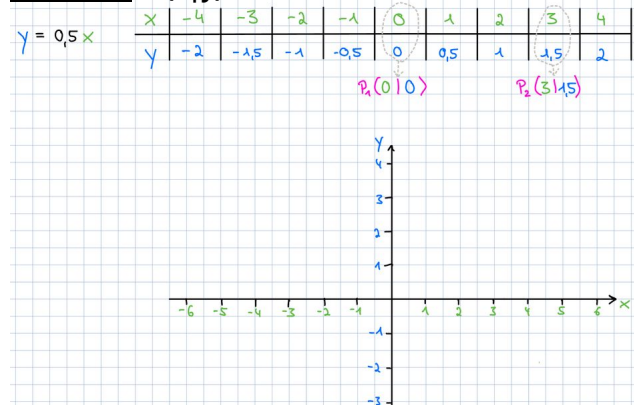


2. Zuerst wird die **Wertetabelle** ausgefüllt.

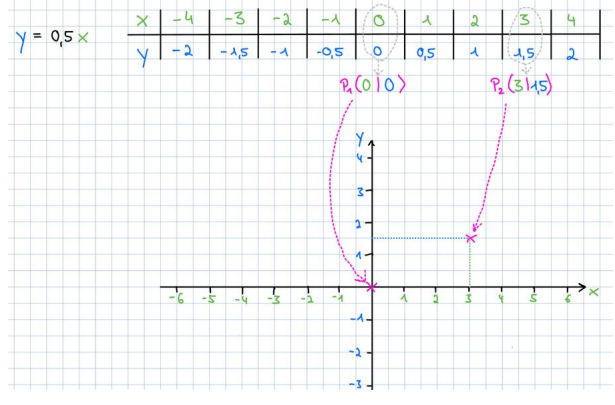


3. Anhand der Wertetabelle wird der **Punkt  $x=0$**  und ein **beliebiger weiterer Punkt** ausgewählt.

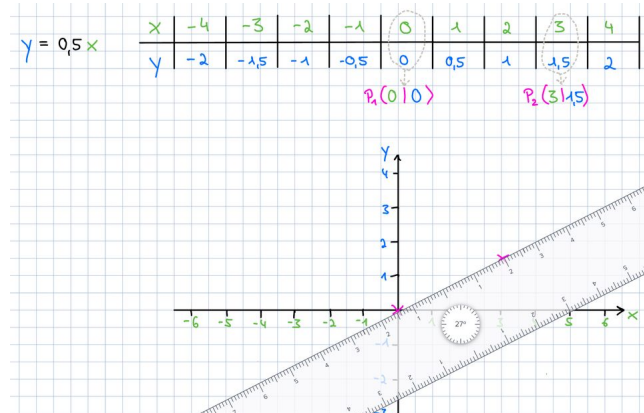
**Beachte: P (x|y)**



4. Beide **Punkte** werden dann **in das Koordinatensystem eingezeichnet**.



5. Nun werden die **beiden Punkte** mit einem **Lineal verbunden**.



6. **Fertig** - die Funktion wurde anhand der Wertetabelle gezeichnet.

