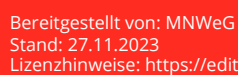


[illegible]

Drucke die Kärtchen farbig doppelseitig aus. Gut ist es, dickeres Papier dafür zu verwenden, damit die Bilder nicht durchscheinen.

Schneide die Kärtchen aus und laminiere sie. Anschließend nochmal ausschneiden und in einer geeigneten und beschrifteten Box bereitstellen.





Hinweise für die Lehrkraft

Deutsch Schreiben R 7

Spielanleitung

Ziel: Beschreibe so genau wie möglich, damit sich dein Gegenüber die Karte vorstellen kann.

Anzahl an Spielern: 2 bis 4 Personen

Vor Spielbeginn: Alle Karten werden gut gemischt und mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt. Der jüngste Spieler beginnt.

So gehts: Wer an der Reihe ist, darf eine Bildkarte anschauen und zwar so, dass keiner der Mitspieler sie sehen kann. Im Anschluss, versucht er/sie den darauf abgebildeten Gegenstand seinen Mitspielern zu beschreiben ohne den Namen des Gegenstandes zu nennen. Passt die Beschreibung zu einem Gegenstand, der zuvor im Spielprozess schon einmal beschrieben wurde, darf der Spieler die vermutete Karte aufdecken. Passen die Karten zueinander, dürfen beide behalten werden. Wenn nicht, müssen beiden Bildkarten wieder umgedreht auf ihren Platz gelegt werden und die Karte, die zu Beginn beschrieben wurde, wird dabei nicht gezeigt. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende: Wurde das letzte Bildpaar aufgedeckt, ist das Spiel zu Ende. Nun zählt jeder Spieler seine Bildpaare. Wer die meisten Bildpaare hat gewinnt.

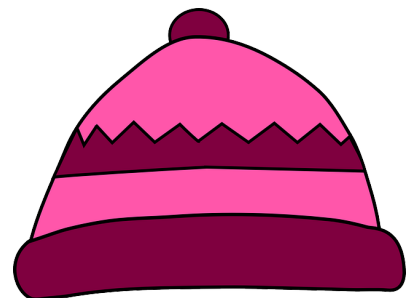
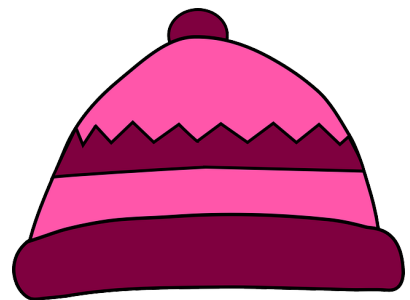
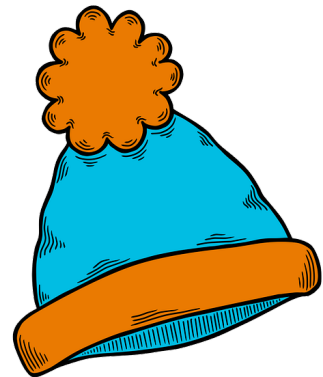
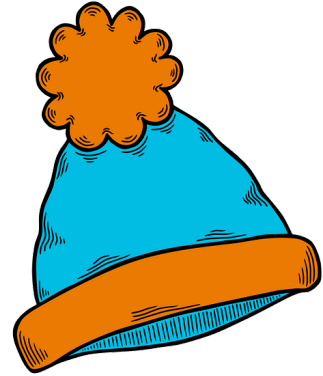
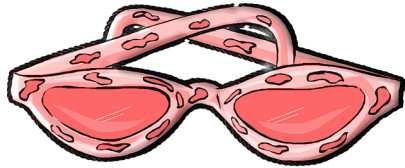
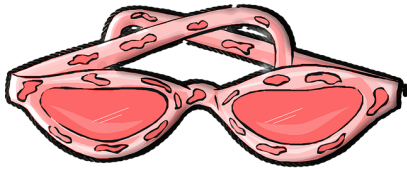


[illegible]



Hinweise für die Lehrkraft

Deutsch Schreiben R 7

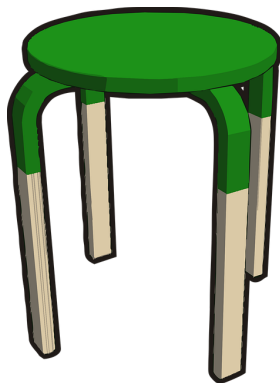
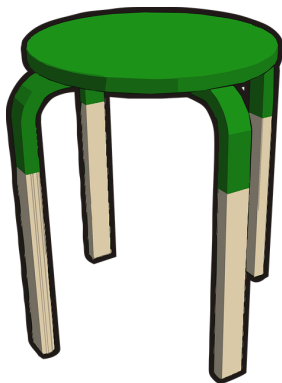
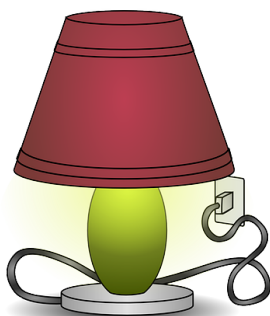
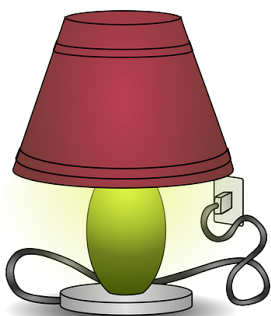


[illegible]



Hinweise für die Lehrkraft

Deutsch Schreiben R 7





Bereitgestellt von: MNWeG
 Stand: 27.11.2023
 Lizenzhinweise: <https://editor.mnweg.org/mnw/dokument/hinweise-fuer-die-lehrkraft-12>

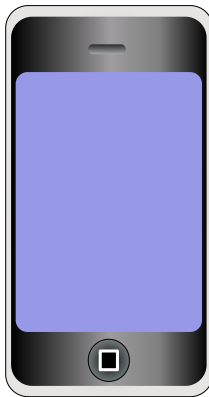
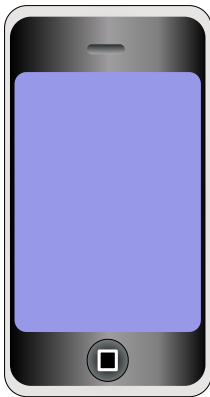
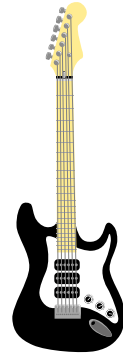
Seite: 7/9





Hinweise für die Lehrkraft

Deutsch Schreiben R 7



[illegible]