

INFO: Körper zeichnerisch darstellen

Mathematik Raum und Form M 9

Würfelnetze zeichnen

Los geht es wieder mit einem Video von Lehrerschmidt.

Tipp: Video anschauen, immer wieder **anhalten** und **selber zeichnen**.

Gitternetze von Quader
und Würfel zeichnen |
Lehrerschmidt



In diesem Video lernst du, wie du das Schrägbild
eines **Würfels** zeichnen kannst.

Schrägbild eines
Würfels zeichnen |
Lehrerschmidt



In diesem Video lernst du, wie du das Schrägbild
eines **Quaders** zeichnen kannst.

Schrägbild eines
Quaders zeichnen |
Lehrerschmidt



In diesem Video lernst du, wie du das Schrägbild
eines **Prismas** zeichnen kannst.

Schrägbilder von
Prismen zeichnen |
Mathe einfach erklärt



Alles Wichtige im Überblick

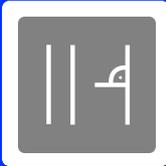
- Zuerst wird die Grund**fläche** gezeichnet. Diese „zeigt auf dich“.
- **Alle** Kanten, die nach hinten verlaufen, werden im 45° Winkel gezeichnet.
- **Alle** nicht sichtbaren Kanten werden gestrichelt gezeichnet.
- **Alle** Kanten die nach hinten verlaufen werden nur halb so lang gezeichnet.

① Übung 1:

Zeichne den Quader und das dazugehörige Quadernetz.

Die Seitenlängen des Quaders betragen: $a = 5 \text{ cm}$; $b = 2,5 \text{ cm}$ und $c = 3 \text{ cm}$.





INFO: Körper zeichnerisch darstellen

Mathematik Raum und Form M 9

Vorstellungen zu Würfelnetzen entwickeln

Schau dir unbedingt dieses Video zur Schulung deines räumlichen Vorstellungsvermögens an.

Wichtig ist, dass du bei **Stopp** auch stoppst und überlegst.

Räumliches
Vorstellungsvermögen
trainieren

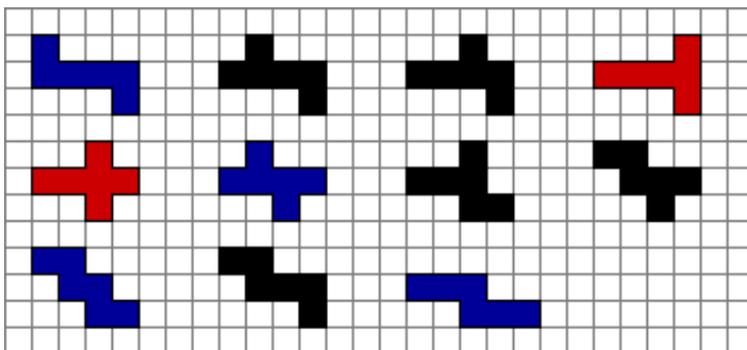


Tipps am Ende des Videos

- Welche Seiten liegen sich gegenüber?
- Welche Kanten/Ecken treffen sich?
- Baue das Würfelnetz in Gedanken zusammen.

Hier ein zweites Video mit vielen Tipps und Tricks zum Erkennen von **Würfelnetzen**.

Würfelnetze
erkennen -
Würfelmuster
bilden



Hexominos-Cube

Hier siehst du nochmals **alle elf** möglichen Würfelnetze.

② Übung 2:

Immer wieder musst du auch Informationen, die auf der Oberfläche eines Körpers sind, auf das Körpernetz oder umgekehrt übertragen.

Übertrage die zwei roten Strecken vom Quader auf das Netz.

Es sind zwei Lösungen möglich.

