

AB, INFO: Körpersprache

Bildende Kunst M, R, E 8



Körpersprache (Mimik, Gestik, Körperhaltung)

Die Figuren in einem Comic drücken sich nicht nur durch Worte aus, sondern auch durch ihre **Körpersprache** (Mimik, Gestik, Körperhaltung).

Wenn die Körperhaltung (mit Gestik) und der Gesichtsausdruck (Mimik) gut gezeichnet sind, wird sogar allein dadurch deutlich, **was die Figuren ausdrücken wollen**.



Mimik

Die **Augenwinkel**, die **Augenbrauen** und die **Mundwinkel** bestimmen den "gesagten" Ausdruck. Zusätzlich bestärken diesen die **Form** und **Größe** der **Augen** und des **Mundes**.

- ① Welcher Buchstabe passt zu welchem Gesicht?

Schreibe jeweils den zugehörigen Buchstaben unter das Gesicht.

a) traurig

b) wütend

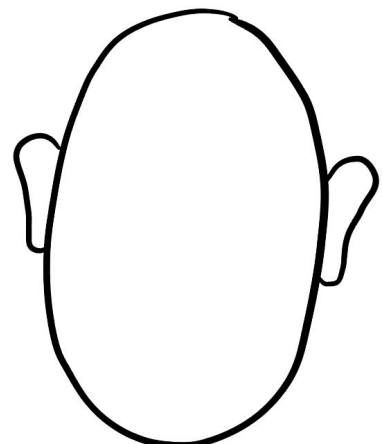
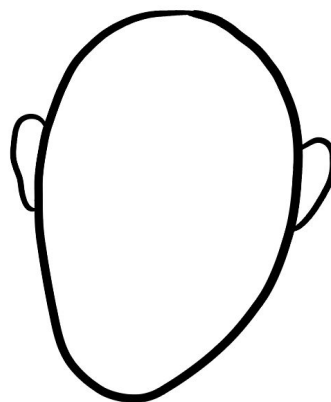
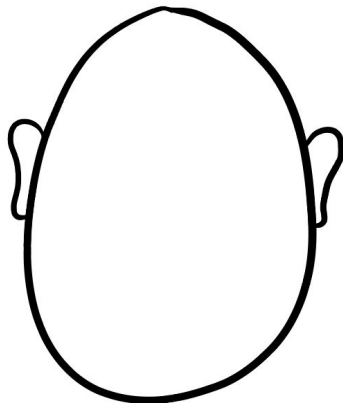
c) nervös

d) fröhlich

e) fies



- ② **Zeichne** ein **fröhliches**, ein **wütendes** und ein **erschrockenes** Gesicht.



AB, INFO: Körpersprache

Bildende Kunst M, R, E 8

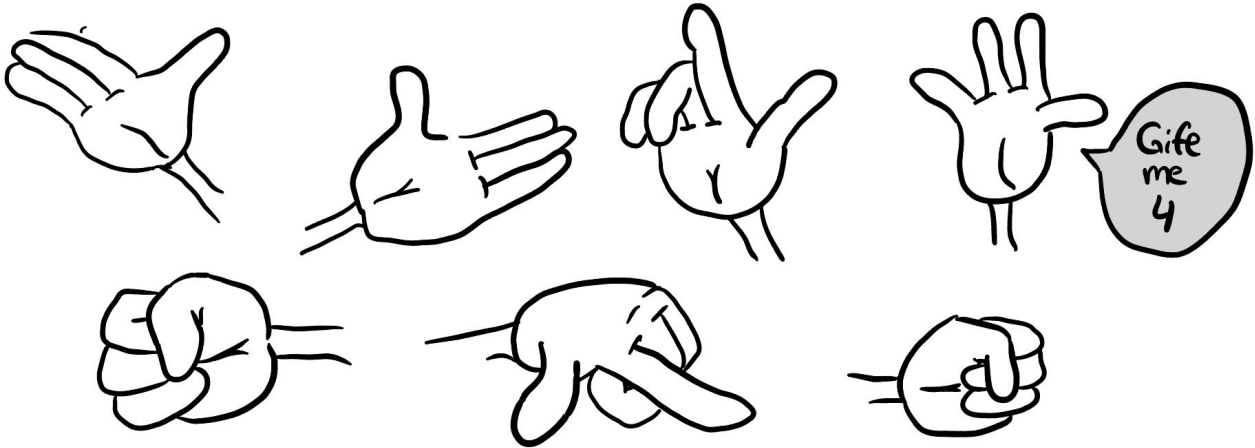


Gestik

"Hände sind die Ausdruckselemente des Körpers."

Micke Maus, Donald Duck und viele andere Comic-Figuren haben **nur vier Finger**.

③ **Male** rechts daneben zwei Hände mit jeweils nur vier Fingern. Orientiere dich an den Beispielen.



Der Körper

Die Grundformen des Körpers sind bei Strichmännchen sehr einfach zu zeigen:

- **Wirbelsäule** mit **Armen** und **Beinen**.
- **Ellenbogen** und **Kniegelenke**.
- **Hals** und **Kopf** mit **Nase** und **Ohren**.
- **Hände** und **Schuhe**.



Die Körperhaltung

Sitzen - Gehen - Stehen - Liegen - ...

ein Zusammenspiel von Wirbelsäule, Armen, Beinen, Gelenken, Kopf, Händen und Beinen...

