

AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

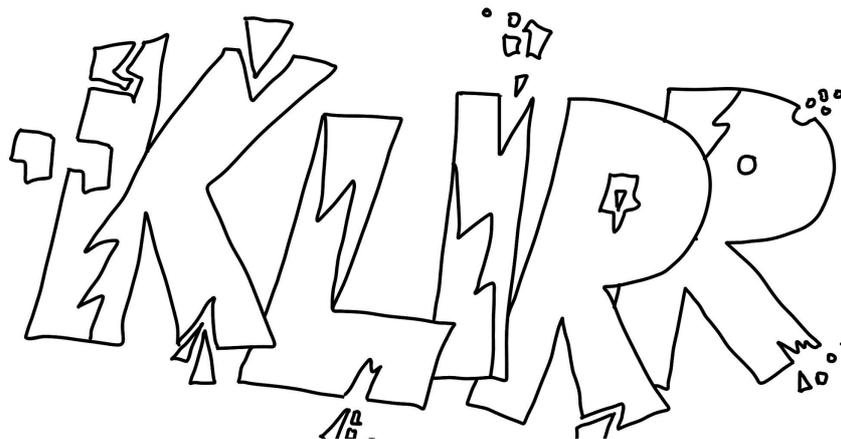
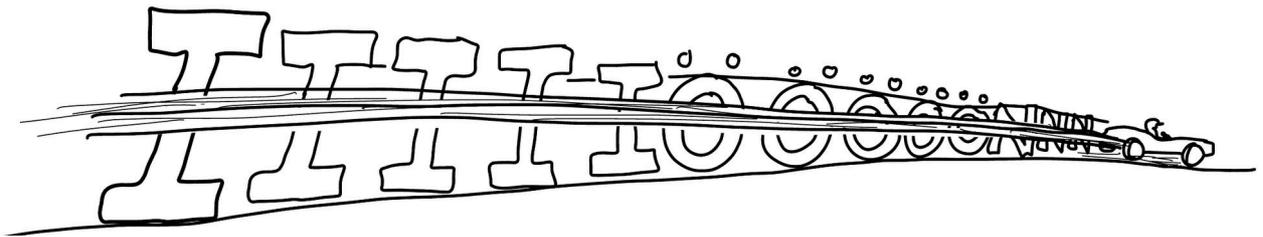
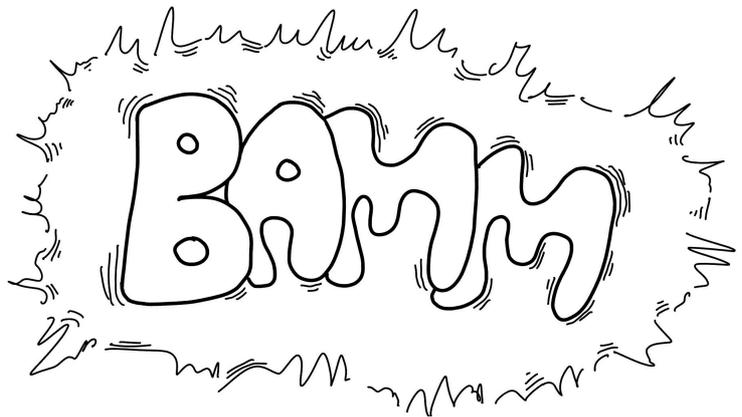
Bildende Kunst M, R, E 8



Lautmalerei (Onomatopoesie)

Geräusche werden normalerweise „gehört“. Im Comic werden **Geräusche** dagegen „gemalt“. Die Lautstärke, der Tonfall und die Emotion werden durch die Art der Schrift (kantig, rund, unscharf, wellig, größer werden, ...) zusätzlich betont.

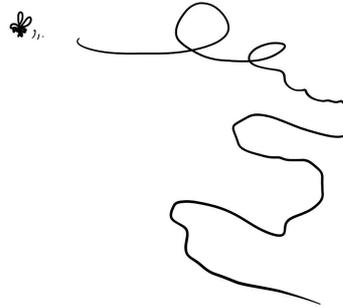
- ① **Male** die Geräuschwörter so an, dass Wirkung und Aussage durch die Farbe verstärkt wird.



AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

Bildende Kunst M, R, E 8

- ② **Erfinde** zur Fliege ein passendes Geräuschwort und **zeichne** es dazu.



- ③ a) **Erfinde** passende Lautmalereien zu den Sätzen.
b) **Gestalte** auf der Seite enes der erfundenen Geräuschworte.

„... *eine alte Tür quietscht...*“

„... *ein Baby schreit...*“

„... *der Wasserhahn tropft...*“

„... *jemand klopft an die Tür...*“

- ④ Tandem-Aufgabe:

- a) **Schaut** euch gemeinsam den Comic hinter dem QR-Code **an**.
b) **Ahmt** dabei auch die Geräusche **nach**.
c) Was findet ihr alles witzig an dem Comic? **Tauscht** euch darüber **aus**.

