

# AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

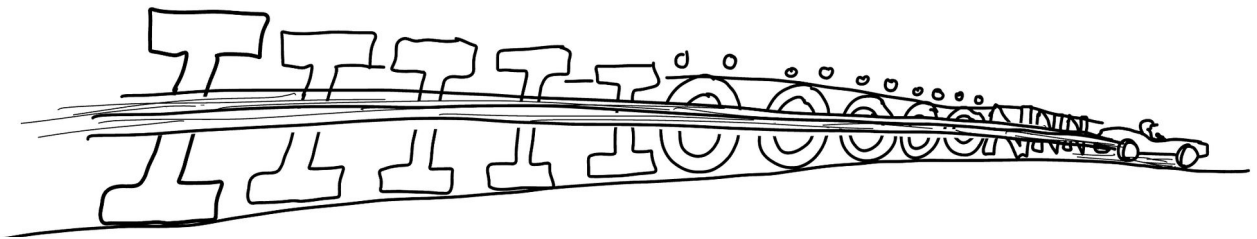
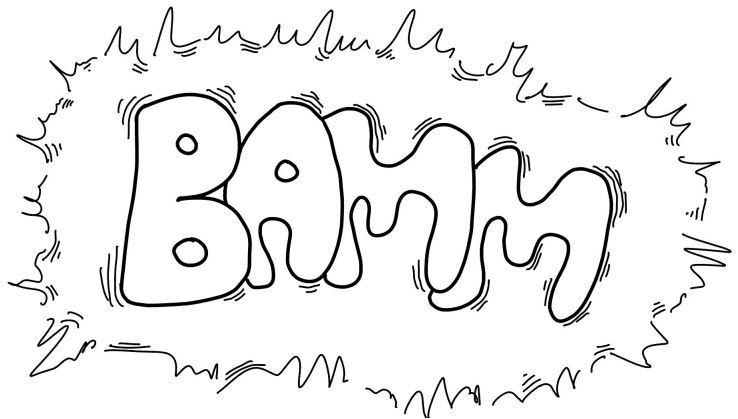
Bildende Kunst M, R, E 8



## Lautmalerei (Onomatopoesie)

Geräusche werden normalerweise „gehört“. Im Comic werden **Geräusche** dagegen „gemalt“. Die Lautstärke, der Tonfall und die Emotion werden durch die Art der Schrift (kantig, rund, unscharf, wellig, größer werden, ...) zusätzlich betont.

- ① **Male** die Geräuschwörter so an, dass Wirkung und Aussage durch die Farbe verstärkt wird.

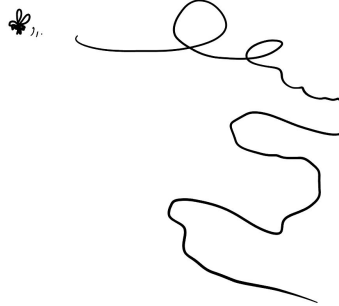




# AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

Bildende Kunst M, R, E 8

- ② **Erfinde** zur Fliege ein passendes Geräuschwort und **zeichne** es dazu.



- ③ a) **Erfinde** passende Lautmalereien zu den Sätzen.  
b) **Gestalte** auf der Seite eines der erfundenen Geräuschworte.

„... eine alte Tür quietscht...“

„... ein Baby schreit...“

„... der Wasserhahn tropft...“

„... jemand klopft an die Tür...“

- ④ Tandem-Aufgabe:

- a) **Schaut** euch gemeinsam den Comic hinter dem QR-Code **an**.  
b) **Ahmt** dabei auch die Geräusche **nach**.  
c) Was findet ihr alles witzig an dem Comic? **Tauscht** euch darüber **aus**.

