AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie) Bildende Kunst M, R, E 8

্রি: Lautmalerei (Onomatopoesie)

Geräusche werden normalerweise "gehört". Im Comic werden **Geräusche** dagegen "**gemalt**". Die Lautstärke, der Tonfall und die Emotion werden durch die Art der Schrift

(kantig, rund, unscharf, wellig, größer werden, ...) zusätzlich betont.

1 Male die Geräuschwörter so an, dass Wirkung und Aussage durch die Farbe verstärkt wird.

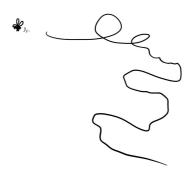




AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

Bildende Kunst M, R, E 8

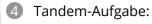
2 **Erfinde** zur Fliege ein passendes Geräuschwort und **zeichne** es dazu.



- (3) a) **Erfinde** passende Lautmalereien zu den Sätzen.
 - b) **Gestalte** auf der Seite <u>eines</u> der erfundenen Geräuschworte.

```
"... eine alte Tür quietscht..."
"... ein Baby schreit..."
"... der Wasserhahn tropft..."
```

"... jemand klopft an die Tür..."



- a) **Schaut** euch gemeinsam den Comic hinter dem QR-Code **an**.
- b) Ahmt dabei auch die Geräusche nach.
- c) Was findet ihr alles witzig an dem Comic? **Tauscht** euch darüber **aus**.



