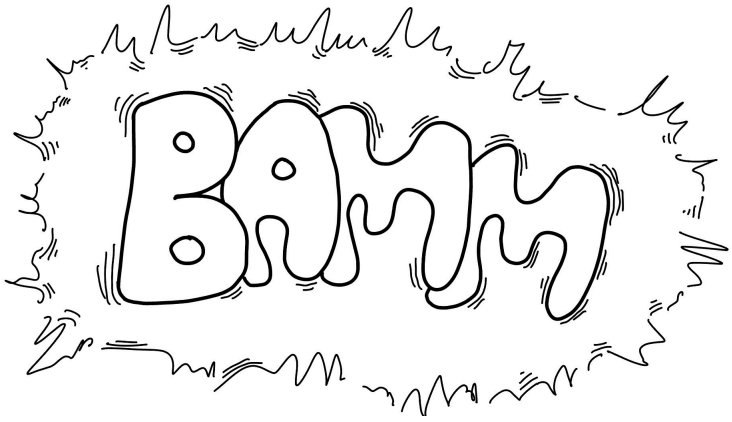
AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

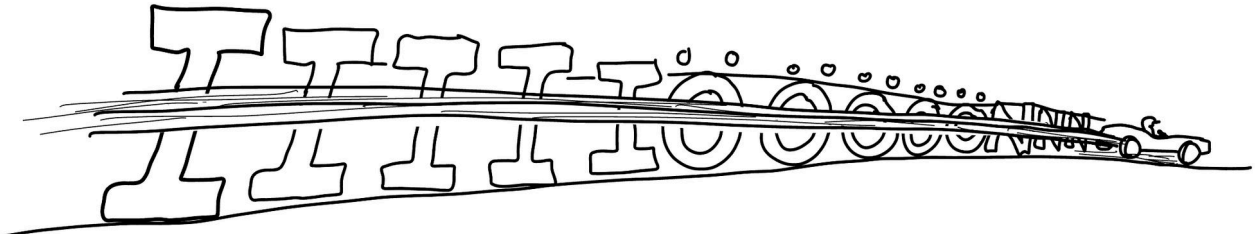
Bildende Kunst M, R, E 8

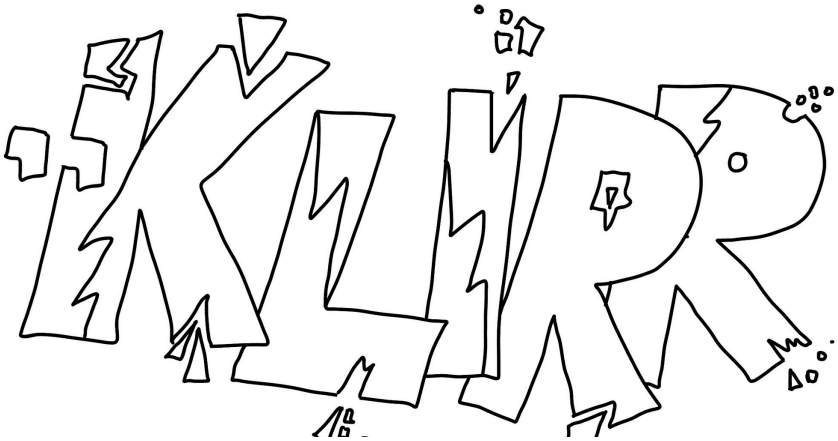
Lautmalerei (Onomatopoesie)

Geräusche werden normalerweise „gehört“. Im Comic werden **Geräusche** dagegen „**gemalt**“. Die Lautstärke, der Tonfall und die Emotion werden durch die Art der Schrift (kantig, rund, unscharf, wellig, größer werden, ...) zusätzlich betont.

① **Male** die Geräuschwörter so an, dass Wirkung und Aussage durch die Farbe verstärkt wird.





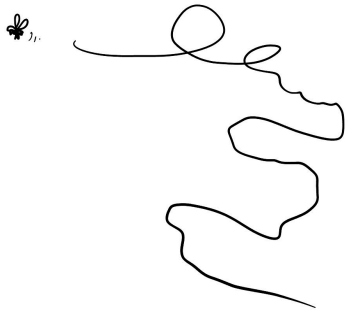


Lizenzhinweise: https://editor.mnweg.org/mnw/dokument/lautmalende-worte-onomatopoesie-2

AB, INFO: Lautmalende Worte (Onomatopoesie)

Bildende Kunst M, R, E 8

② **Erfinde** zur Fliege ein passendes Geräuschwort und **zeichne** es dazu.



③ a) **Erfinde** passende Lautmalereien zu den Sätzen.
b) **Gestalte** auf der Seite *eines* der erfundenen Geräuschworte.

„… eine alte Tür quietscht…“

„… ein Baby schreit…“

„… der Wasserhahn tropft…“

„… jemand klopft an die Tür…“

4 Tandem-Aufgabe:

a) **Schaut** euch gemeinsam den Comic hinter dem QR-Code **an**.
b) **Ahmt** dabei auch die Geräusche **nach**.
c) Was findet ihr alles witzig an dem Comic? **Tauscht** euch darüber **aus**.

Lizenzhinweise: https://editor.mnweg.org/mnw/dokument/lautmalende-worte-onomatopoesie-2