



INFO: Märchenmerkmale

Deutsch Textsorten M 5

Märchen

sind spannende, alte Geschichten, die oft mit „Es war einmal“ beginnen. Sie spielen in einer magischen Welt, in der Tiere sprechen und Zauberkräfte wirken. Es gibt mutige Helden und gemeine Bösewichte. Die Hauptfigur muss oft Abenteuer bestehen, wie einen Drachen besiegen oder jemanden retten. Am Ende gewinnt meistens das Gute, und die Helden werden belohnt. Märchen zeigen uns, dass Mut, Ehrlichkeit und Hilfsbereitschaft wichtig sind.

- ① **Lies dir die Märchenmerkmale gut durch.**
Bearbeite dann die Aufgaben auf der nächsten Seite.



Typische Figuren

z.B. Königinnen, Prinzen oder eine böse Stiefmutter

sprechende Tiere oder magische Gegenstände

Prüfungen müssen bestanden werden und schwierige Aufgaben müssen erfüllt werden

am Ende wird das Gute belohnt und das Böse bestraft

fantastische Gestalten
z.B. Feen, Zauberer, Hexen oder Riesen

Gegensätze

gut und böse, jung und alt, schön und hässlich

wundersame Dinge geschehen

Reime und Zaubersprüche werden mehrmals wiederholt

die Zahlen 3, 7 und 12 spielen eine Rolle

Ort und Zeitpunkt sind ungenau
vor langer Zeit, hinter den Bergen





INFO: Märchenmerkmale

Deutsch Textsorten M 5

2 Wie beginnen Märchen oft?

- ☐ Vor vielen Jahren...
- ☐ Es war einmal... .
- ☐ In einem unbekannten Land...
- ☐ Lang, lang ist's her...

3 Welche Figuren kommen in Märchen oft vor?

- ☐ Wissenschaftler und Politiker
- ☐ Superhelden und Roboter
- ☐ Prinzessinnen und Hexen
- ☐ Lernbegleiter und Lernpartner

4 Was passiert oft am Ende eines Märchens?

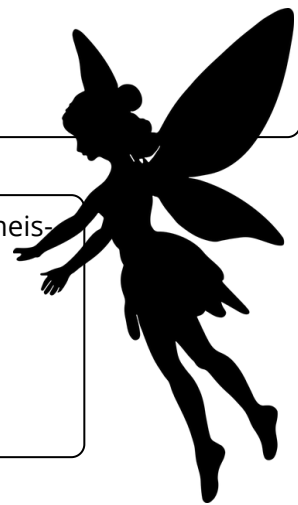
- ☐ Das Böse gewinnt.
- ☐ Es gibt kein Ende.
- ☐ Das Gute siegt.
- ☐ Alles bleibt wie am Anfang.

5 Welche Zahl wird in Märchen oft verwendet?

- ☐ 5
- ☐ 3
- ☐ 8
- ☐ 10

6 Welche Eigenschaften haben die Helden oder Heldinnen in Märchen meistens?

- ☐ mutig und freundlich
- ☐ faul und gemein
- ☐ still und zurückhaltend
- ☐ traurig und ängstlich



7 Fülle die Lücken im Text. Schau im Hinweis auf der Vorderseite nach.

Märchen sind spannende, alte _____, die oft mit „_____...“ beginnen. Sie spielen in einer magischen Welt, in der Tiere _____ und _____ wirken. Es gibt mutige _____ und gemeine _____. Die Hauptfigur muss oft _____ bestehen, wie einen Drachen besiegen oder jemanden retten. Am Ende gewinnt meistens das _____ und die Helden werden _____. Märchen zeigen uns, dass Mut, _____ und _____ wichtig sind.

