

Zeitplanung

Mathematik Vektoren 12

Materialnummer	Inhalte	Zeitaufwand*
2	Eingangstest	1 Schulstunde + Heimarbeit
3 – 6	Grundlagenwiederholung (optional)	Heimarbeit
7 – 12	Ebenengleichungen aufstellen, Punktprobe, Ebenen mit besonderen Eigenschaften	3 Schulstunden + Heimarbeit
13, 14	Skalarprodukt	1 Schulstunde + Heimarbeit
16, 17, 19, 20	Vektorprodukt und Koordinatengleichung einer Ebene	3 Schulstunden + Heimarbeit
21 – 23	Spurpunkte und Spurgeraden	2 Schulstunden + Heimarbeit
24 – 27	Lagebeziehungen (Gerade und Ebene, Ebene und Ebene)	3 Schulstunden + Heimarbeit
28, 29	Kompetenzabgleich und Übungsklausur	2-3 Schulstunden + Heimarbeit
15, 18	Filmerstellung** (optional)	nach Bedarf

Die Angaben zum Zeitaufwand dienen der groben Orientierung. Der tatsächliche Aufwand hängt von unterschiedlichen Faktoren ab und kann abweichen.

* Für dieses Materialpaket werden noch Lehrvideos benötigt. Wenn du dir vorstellen kannst, an einem Video mitzuarbeiten, setze dich bitte mit deinem Lernbegleiter / deiner Lernbegleiterin in Verbindung.



Format	Inhalte
Stempelkarte	Die Stempelkarte ist eine Übersicht aller enthaltenen Seiten.
Zeitplanung	Die Zeitplanung hilft dir eine zeitliche Orientierung für die Bearbeitung des Materialpakets zu bekommen.
Eingangstest	Der Eingangstest hilft dir herauszufinden, ob du die für dieses Thema notwendigen Grundlagen sicher genug beherrschst. Wenn du Schwierigkeiten mit den Aufgaben hast, bieten dir die folgenden Seiten die Möglichkeit, die relevanten Themen zu wiederholen.
Info-Seite	Auf Info-Seiten lernst du neue Inhalte kennen. Hier findest du alle Fachbegriffe, Formeln und beispielhafte Rechenwege zu einem neuen Thema.
Input-Seite	Auf Input-Seiten kannst du dir neue Inhalte selbst erarbeiten. Wenn du dabei nicht weiterkommst, helfen dir die Lösungen am Ende der Seite.
Arbeitsblatt	Arbeitsblätter geben dir die Möglichkeit, die neuen Inhalte umfangreich zu üben. Sie beginnen mit relativ einfachen Aufgaben und steigern sich kontinuierlich bis hin zu Aufgaben wie sie in der Klausur und im Abitur vorkommen können. Wenn du einmal nicht weiterkommst, lies in der zugehörigen Info- oder Input-Seite nach. Aufgaben, die über die Mindestanforderungen hinausgehen, sind mit 3 Punkten markiert: ③
Film-Seite	Film-Seiten bieten Anregungen für Filmprojekte, die optional erstellt werden können.
App	Mit einer App kannst du gelernte Inhalte anwenden und üben.
Kompetenzabgleich	Der Kompetenzabgleich verschafft dir einen Überblick zu allen Themen, die in diesem Materialpaket behandelt wurden. So kannst du einschätzen, in welchen Bereichen du fit bist oder noch üben solltest.
Übungsklausur	Die Übungsklausur hilft dir bei der Prüfungsvorbereitung. Sie enthält Aufgaben, die mehrere Themen verknüpfen. Gib nicht gleich auf, wenn dir eine Aufgabe schwerfällt. Manchmal hilft es, die Aufgabe am nächsten Tag noch einmal zu probieren oder mit einem Lernpartner / einer Lernpartnerin darüber zu sprechen.